

Chase Tag

Rundlauf: Fangduell

Wer

- Zwei Personen (A und B)
- Alle anderen sitzen auf einer Bank am jeweiligen Feldrand und rücken auf (C).

Start

Die weglaufernde Person (A) befindet sich im Feld.

- Die fangende Person (B) kommt von der Bank am Rand ins Feld.
- Die Person (C), die als nächstes fangen wird, hat eine Stoppuhr bzw. einen 20-Sekunden-Timer parat.
- Im Anschluss ergeben sich zwei mögliche Szenarien (S1 und S2)

Wie

- Schafft es die Fängerin bzw. der Fänger (B) innerhalb von 20 Sekunden die Person im Court (A) zu fangen, muss diese (A) das Feld verlassen und im Uhrzeigersinn auf die Bank ins andere Feld wechseln - so entsteht ein Rundlauf. Eine neue Fängerin bzw. ein neuer Fänger (C) betritt das Feld und die nächste Runde mit B als weglaufernde Person startet.
- Schafft es die Fängerin bzw. der Fänger (B) nicht, die weglaufernde Person (A) innerhalb von 20 Sekunden zu fangen, kommt eine neue fangende Person (C) aufs Feld und versucht, die weglaufernde Person (A) zu fangen.